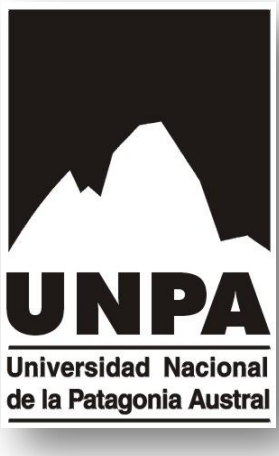
Especificación de Requerimientos

<Nombre del Proyecto>

Nombre del Grupo de Desarrollo o Asignatura
Nombre del Autor



[Este documento es la plantilla base para elaborar el documento Especificación de Requerimientos.

Los textos que aparecen entre corchetes son explicaciones de que debe contener cada sección, los cuales se encuentran con estilo "PSI – Comentario". Dichos textos se deben seleccionar y sustituir por el contenido que corresponda en estilo "PSI - Normal".

Para actualizar la tabla de Contenido, haga clic con el botón derecho del ratón sobre cualquier línea del contenido de la misma y seleccione Actualizar campos, en el cuadro que aparece seleccione Actualizar toda la tabla y haga clic en el botón Aceptar.

Para actualizar los campos en Microsoft Word (los cuales se muestran sobre un fondo gris cuando se selecciona], ir a Archivo > Propiedades > Resumen y reemplazar los campos "Asunto" con el Nombre del Proyecto y "Autor" con el nombre del autor de este documento después ir a Personalizar y actualizar el valor "Numero de Documento" en la lista de propiedades del mismo dialogo, por el nuevo número de versión. Posteriormente cerrar el dialogo actualizar el documento seleccionando en el menú Editar > Seleccionar todo o Ctrl–E y presionar F9, o simplemente dar un clic sobre el campo y presionar F9. Esto debe repetirse también en el índice, encabezado y pie de página, en todas sus secciones.]

La Especificación de Requisitos de Software describe completamente el comportamiento externo de la aplicación o sistema identificado. También describe requerimientos no funcionales, restricciones de diseño y factores necesarios que den una descripción comprensiva de los requerimientos para el software

.

En el siguiente documento se controla la evolución del sistema durante todo el ciclo de desarrollo el proyecto, cuando las nuevas características son añadidas o modificadas al artefacto de visión, son aclarados dentro del mismo.

Tabla de contenido

Introducción **5**

Propósito *5*

Visión General *5*

Descripción General **5**

Funciones del Producto *5*

Característica del Usuario *5*

Enunciado del Problema del Cliente *6*

Casos de Uso **6**

[Caso de Uso 1] *6*
Actores 6
Descripción 6

[Caso de Uso 2] *6*
Actores 6
Descripción 6

Diagrama de Casos de Uso **6**

Requerimientos Técnicos **6**

Requerimientos Funcionales **7**

Requerimientos No Funcionales **7**

Usabilidad *8*

Confiabilidad *8*

Seguridad *8*

Eficiencia *8*

Interfaces *8*
Interfaces de Usuario 9
Interfaces de Software 9
Interfaces de Hardware 9
Interfaces de Comunicaciones 9

Restricción de Diseño *9*

Requerimientos de Licencias **9**

Requerimientos de Documentación **10**

Manual de Usuario *10*

Ayuda en Línea *10*

Guías de instalación y Configuración. *10*

Etiquetado y empaquetado *10*

Características No Soportadas **10**

Estándares Aplicables **11**

Especificación de Requerimientos

Introducción

[La Introducción debe proporcionar un panorama completo de la Especificación de Requerimientos.]

Propósito

[Describe completamente el comportamiento externo de la aplicación o sistema identificado. También describe requerimientos no funcionales, restricciones de diseño y factores necesarios que provean una descripción compresiva de los requerimientos para el software.]

Visión General

[Describe el contenido del resto del documento y explica cómo está organizado el mismo.]

Descripción General

[Esta sección describe los factores generales que afectan el producto y sus requerimientos. La misma no establece los requerimientos específicos. En cambio, proporciona una base para los requerimientos específicos que se definen en detalle en la sección "Requerimientos Específicos".]

Funciones del Producto

[Describe la funcionalidad más importante que el software debe realizar.]

Característica del Usuario

[En esta sección se describen las características generales de los usuarios del producto incluyendo nivel educacional, experiencia y especialización técnica.]

Enunciado del Problema del Cliente

[Describe el problema esencial que actualmente confronta la comunidad usuaria.]

Casos de Uso

[En este apartado se presentan los Casos de Uso del Sistema, junto con una breve descripción del mismo y los actores involucrados.]

[Caso de Uso 1]

Actores

[Indicar los actores participantes de este Caso de Uso, de acuerdo a como fueron nombrados en el Modelo de Casos de Uso.]

Descripción

[Explicar brevemente el propósito del caso de uso]

[Caso de Uso 2]

Actores

[Indicar los actores participantes de este Caso de Uso, de acuerdo a como fueron nombrados en el Modelo de Casos de Uso.]

Descripción

[Explicar brevemente el propósito del caso de uso]

Diagrama de Casos de Uso

[En este apartado se deben reflejar los diagramas de casos de uso iniciales del sistema. Los diagramas de casos de uso son una representación gráfica de una parte o todos los actores y casos de uso del sistema, incluyendo sus interacciones y estos pueden ser desarrollados en una herramienta de modelado visual. La construcción del Diagrama de Casos de Uso se inicia con la elaboración del Diagrama de Casos de Uso Inicial, el refinamiento del mismo puede contemplarse en iteraciones posteriores.]

Requerimientos Técnicos

[En esta sección se describen los requerimientos técnicos, tales como sistema operativo, plataforma de arquitectura, por ejemplo WebSphere, .NET, etc.]

Requerimientos Funcionales

[Los requerimientos funcionales de un sistema describen la funcionalidad o los servicios que se espera que éste provea. En este apartado se debe describir lo que el sistema tendrá que hacer, los factores que afectan al producto y satisfacen los requerimientos. Se debe completar la siguiente tabla.

ID del Requerimiento:	*[Colocar el ID del requerimiento funcional.]*
Nombre del Requerimiento:	*[Colocar el nombre del requerimiento funcional.]*
Identificación del Requerimiento:	*[Identificación del requerimiento funcional (con un número o un conjunto de caracteres que debe verse reflejado en el apartado de definición, acrónimos y abreviaturas).]*
Características:	*[Estas características fueron previamente definidas en el documento Visión del Sistema. Estas características son las que generan cada uno de los requerimientos que se expresarán en esta tabla.]*
[Aquí se debe de realizar una descripción del requerimiento funcional. Se debe colocar información suficiente de tal manera que sirva de ayuda para el desarrollador del sistema. Cualquier representación gráfica debe ser anexada en este apartado.]	
Atributo: Prioridad *• Alta /Media Alta / Media / Media Baja / Baja* ***La prioridad es**: <colocar una de las opciones>*	

Requerimientos No Funcionales

[Describa los requerimientos no funcionales para este documento. Los requerimientos no funcionales tienen que ver con las características que de una u otra forma puedan limitar el sistema como son: el rendimiento (en tiempo y espacio), confiabilidad, interfaces, fiabilidad (robustez del sistema, disponibilidad de equipo), mantenimiento, seguridad, portabilidad, estándares, etc.]

Usabilidad

[En este apartado se debe incluir la lista de todos los requerimientos que afecten la usabilidad. Esto debe incluir: el tiempo que se tomará un usuario en aprender a utilizar el sistema y se podría explicar por qué debe ser rápido el aprendizaje, los tiempos medibles de tarea para las tareas típicas y los requerimientos para concordar con estándares.]

Confiabilidad

[Aquí se deben detallar los requerimientos de confiabilidad del sistema. Describa las características de confiabilidad explicando la posibilidad del sistema de realizar las funciones para las que fue diseñado sin presentar fallos. Entre estos requerimientos puede mencionar características como la disponibilidad, el porcentaje de fallas máximo, etc.]

Seguridad

[Aquí se deben detallar los requerimientos de seguridad del sistema. Esto incluye si el acceso al sistema será controlado con nombres de usuario y contraseñas, que solo los usuarios con privilegios de administrador podrán acceder a las funciones administrativas y los usuarios normales no podrán.]

Eficiencia

[En este apartado se debe ver reflejado las características de eficiencia del sistema. Se debe especificar: el tiempo de respuesta para una transacción (promedio), capacidad (número de clientes y transacciones), rendimiento del procesamiento (Ej. Transacciones por segundo) y cuando el sistema se ha degradado cuál es el modo aceptable de operación.]

Interfaces

[En este apartado se definen las interfaces que debe apoyar la aplicación, como son: las interfaces de usuario, interfaces de software, etc.]

Interfaces de Usuario

[Esta sección describe las interfaces de usuario que se deben implementar. Incluye las características lógicas de cada interface entre el producto de software y el usuario que son necesarias para lograr los requerimientos del software, por ejemplo, formatos de pantalla, contenido de reportes y menús, o disponibilidad de teclas de función. Además incluye aspectos para optimizar la interface, que puede ser una lista de cómo debe aparecer el sistema al usuario o como no debe aparecer, por ejemplo, que aparezcan mensajes de error cortos o largos.]

Interfaces de Software

[En esta sección se deben describir las interfaces de software hacia otros componentes del sistema. Pueden ser: componentes comprados, reutilizados, etc.

Para cada interface se debe indicar: propósito de la interface con el producto de software.]

Interfaces de Hardware

[Esta Sección describe las características de las interfaces entre el producto Software y los componentes de hardware del sistema. Incluye características de configuración, dispositivos que se deben soportar, como deben ser soportados y protocolos.]

Interfaces de Comunicaciones

[Se debe definir las interfaces de comunicaciones a los demás sistemas o dispositivos como:

Redes LAN y dispositivos seriales remotos, etc.]

Restricción de Diseño

[En este apartado se debe indicar cualquier limitación de diseño que se han tomado y que deben cumplirse. Por ejemplo: lenguajes de programación, requerimientos de proceso de software, herramientas de desarrollo, limitaciones de hardware, librerías, componentes comprados, etc.]

Requerimientos de Licencias

[Definir los requerimientos de autorización o restricción de uso que debe tener el software.]

Requerimientos de Documentación

[En esta sección se especifica el tipo de documentación que se requiere, el contenido y el formato.]

Manual de Usuario

[En esta sección se debe describir el propósito y contenido del Manual de Usuario. Especifique el largo deseado, nivel de detalle, necesidad de índice, glosario de términos, tutoriales o manual de referencia estratégica, etc. Especifique también restricciones de formato.]

Ayuda en Línea

[En esta sección se debe indicar si el sistema incluirá un sistema de ayuda en línea.]

Guías de instalación y Configuración.

[En esta sección especifique si el sistema de software contendrá instrucciones para instalación y configuración.]

Etiquetado y empaquetado

[El estado del arte de las aplicaciones de hoy proporciona un aspecto consistente que comienza con el paquete del producto y se manifiesta a través de los menús de la instalación, las pantallas del sistema, los sistemas de ayuda, los diálogos con el usuario, etc. Esta sección define las necesidades y tipos de etiquetas a para ser incorporado en el código, por ejemplo, derechos de propiedad literaria y avisos patentes, logotipos corporativos, iconos estandarizados y otros elementos gráficos, etc.]

Características No Soportadas

[En esta sección se debe especificar todos aquellos requerimientos candidatos que no serán implementados en el proyecto. Como así también funcionalidad que no será implementada y no fueron relevadas como requerimientos candidatos]

Estándares Aplicables

[En este apartado se debe describir por referencia cualquier estándar aplicable y las secciones específicas de dichos estándares que se apliquen al sistema, como son: estándares de calidad, aspectos legales, estándares de seguridad de la información, compatibilidad del sistema operativo, etc.]